FACULDADE SANTÍSSIMO SACRAMENTO

PROGRAMA DA DISCIPLINA

CÓDIGO	DISCIPLINA	NATUREZA	ANO
SIS34	GERÊNCIA DE PROJETOS	OB	2014.1

CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
72 horas	Não Há

PROFESSOR RESPONSÁVEL
Ms. Iuri Santos

EMENTA

Determinação do Escopo de Projetos. Ciclo de Vida de Projetos. Fases de um Projeto. Metodologias para Gerenciamento de Projetos. Artefatos da Gerência de Projetos. Certificação da Qualidade do Processo e do Produto. Gerenciamento de Custos, Riscos, Prazos e Comunicações. Ferramentas de Software para a Gestão de Projetos.

OBJETIVO GERAL

Conhecer o histórico e o estado da arte da gerência de projetos (GP) nas organizações. Conhecer metodologias de gerência de projetos. Desenvolver habilidades para Planejar, Programar, Executar, Controlar e Encerrar de forma organizada, otimizada e produtiva projetos de software. Desenvolver competências para diferenciar necessidades específicas e adequadas ao contexto de projetos de software.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Entender o objetivos da gerência de projetos. Exercitar e desenvolver projeto de software com aplicação da abordagem clássica (filosofia PMI) e aplicação de abordagens ágeis de gestão de projetos de software como XP e Scrum.

METODOLOGIA

- Aulas presenciais
- Leituras recomendadas
- Resolução de exercícios e estudos de caso
- Planejamento de um Projeto (documentação)
- Apresentação das entregas do Projeto
- Apresentação de seminários
- Avaliação escrita

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Introdução a Gerencia de Projetos
- Metodologias para Gerenciamento de Projetos
- Estudo de Viabilidade do Projeto
- Introdução ao PMBOK
- Iniciando um Projeto
- Gerenciamento de Integração do Projeto
- Planejando um Projeto Escopo
- Planejando um Projeto Tempo e Custo
- Planejando um Projeto RH e Comunicações
- Gerenciamento dos Riscos do Projeto
- Gerenciamento da Qualidade do Projeto
- Gerenciamento das Aquisições do Projeto

AVALIAÇÃO

- A avaliação deverá contemplar o conhecimento adquirido pelo aluno. A aplicação das avaliações deverão ter o propósito de aferir a grau de conhecimento adquirido, geral e individual, sobre o conteúdo tratado, bem como ter o caráter decorrente da metodologia de ensino e aprendizado.
- No critério de avaliação das atividades em classe, leva-se em consideração não somente o sucesso na execução da atividade, mas também a participação do estudante, avaliada por meio da sua postura em sala, da cooperação no trabalho em equipe (se atividade em grupo), da persistência, organização e assiduidade.

A disciplina será dividida em 3 unidades.

REFERÊNCIA BÁSICA

TRENTIM, Mário Henrique. **Manual do MS– Project 2010 e melhores práticas do PMI.** São Paulo: Atlas

RABECHINI JR, Roque (org). **Gerenciamento de projetos na prática:** casos brasileiros. São Paulo: Atlas

BATCHELOR, Matthew. **Segredos de gerenciamento de projetos.** Curitiba: Fundamento

REFERÊNCIA COMPLEMENTAR
MENDES, João Ricardo Barroca. **Gerenciamentos de projetos.** Rio de Janeiro: FVG, 2010. NELSON, Stephen. **Project 2002.** Rio de Janeiro: Campus, 2003. OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Metodologia para desenvolvimento de projetos de sistemas** : guia prático. 5.ed. São Paulo: Érica, 2003. SILVA, Alexsandro Amarante da. **Soluções em MS Project com VBA e MS Access.** Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2004 TONSIG, Sergio Luiz. **Engenharia de software**: análise e projeto de sistema. 2.ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2008.

PERIÓDICOS
Link do site do Curso - http://www.fsssacramento.br/arquivos/si/periodicos.pdf